

REGULAMENTO

COPA LPF - SUB 20 - 2020

Prevalecem neste Campeonato os dispositivos do Código Brasileiro de Justiça Desportivo. Na parte técnica, será observado o regulamento específico aprovado no conselho arbitral, realizado em 13 de fevereiro de 2020.

DO SISTEMA DE DISPUTA DA COMPETIÇÃO

1ª FASE CLASSIFICATÓRIA

Os 10 (dez) clubes participantes jogarão entre si em jogos de ida e volta, classificam-se para a 2ª fase da Copa LPF, as 8 (oito) melhores equipes, obedecendo-se os critérios de classificação abaixo discriminados.

CHAVE UNICA

**A.A. JUVENTUDE / PIRAPORA FUTSAL
A.D. INDAIATUBA / SMART / CTI
A.A. ALIANÇA JACAREI / SER / JACAREI
CORINGA / SÃO ROQUE
FIB / BAURU
FRANCO DA ROCHA FUTSAL
FUTSAL GUARUJA / PMG / SEDEL / UNIÃO
FUTSAL TABOÃO
IMPACTO F.C. / FERRAZ VASCONCELOS
WIMPRO / GUARULHOS**

Ao final da 1ª Fase - Classificatória, quando 2 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas na soma de pontos ganhos, o desempate dar-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

ORDEM DE CRITÉRIOS DE DESEMPATE

- a) Índice técnico na fase (maior quociente da divisão do número de pontos ganhos pelo número de jogos) - proporcionalidade.
- b) gol average – das equipes empatadas, considerando todos os resultados obtidos na fase (número de gols marcados dividido pelo número de gols sofridos, ficando classificada a equipe que obtiver maior quociente).
- c) maior média de gols assinalados na fase (número de gols assinalados dividido pelo número de jogos realizados).
- d) menor média de gols sofridos na fase (número de gols sofridos dividido pelo número de jogos realizados).
- e) maior saldo de gols na fase (diferença entre gols assinalados e os gols sofridos).
- f) menor quantidade de de cartões vermelhos
- g) sorteio na sede L.P.F.

2ª FASE – QUARTAS DE FINAL

1. Apuradas as 8 (oito) equipes classificadas, as mesmas se enfrentarão em jogos de ida e volta no sistema de play off, obedecendo-se a ordem de classificação abaixo:

JOGOS DE IDA QUARTAS DE FINAL

8º colocado índice técnico x 1º colocado índice técnico

7º colocado índice técnico x 2º colocado índice técnico

6º colocado índice técnico x 3º colocado índice técnico

5º colocado índice técnico x 4º colocado índice técnico

JOGOS DE VOLTA QUARTAS DE FINAL

1º colocado índice técnico x 8º colocado índice técnico

2º colocado índice técnico x 7º colocado índice técnico

3º colocado índice técnico x 6º colocado índice técnico

4º colocado índice técnico x 5º colocado índice técnico

A condição de 2 (dois) resultados de empate nos jogos de ida e volta, credencia de maneira automática a vaga para a próxima fase da competição à equipe melhor colocada na 1ª fase da competição, sem a necessidade de se jogar prorrogação.

Uma vitória de cada equipe, força a necessidade da prorrogação (5x5) no segundo jogo. Ao final da prorrogação se persistir o empate, estará classificada a equipe que obteve a melhor campanha na 1ª fase.

JOGOS DE IDA SEMI FINAL

4º colocado índice técnico x 1º colocado índice técnico

3º colocado índice técnico x 2º colocado índice técnico

JOGOS DE VOLTA SEMI FINAL

1º colocado índice técnico x 4º colocado índice técnico

2º colocado índice técnico x 3º colocado índice técnico

A condição de 2 (dois) resultados de empate nos jogos de ida e volta, credencia de maneira automática a vaga para a próxima fase da competição à equipe melhor colocada na 1ª fase da competição, sem a necessidade de se jogar prorrogação.

Uma vitória de cada equipe, força a necessidade da prorrogação (5x5) no segundo jogo. Ao final da prorrogação se persistir o empate, estará classificada a equipe que obteve a melhor campanha na 1ª fase.

4ª FASE – FINAL

4. Apuradas as 2 (duas) equipes classificadas, as mesmas se enfrentarão em jogo único com mando da LPF.

A composição da chave e a ordem dos jogos obedecerão aos seguintes critérios

JOGO ÚNICO - FINAL

1º colocado índice técnico geral x 2º colocado índice técnico geral

Obs.: Caso houver necessidade da prorrogação – sistema play-off (art.6). Se ao final da continuidade dessa partida persistir o empate, serão cobrados uma série de 05 pênaltis para cada equipe, se ainda persistir a igualdade, serão cobrados quantos pênaltis necessários de maneira alternada, até que possamos conhecer a equipe Campeã da Copa LPF 2020.

DISPOSIÇÕES FINAIS

6. Disputa no sistema Play-Off, a partir da 2ª fase de classificação.

Obedecendo-se os critérios estabelecidos, nas fases de quartas de final e semi final, serão disputadas partidas de ida e volta. Em caso de 1 (uma) vitória de cada equipe, haverá uma continuidade do 2º (segundo) jogo por mais 10 (dez) minutos, divididos em 2 tempos de 5 (cinco) minutos cada, caso persista o empate, estará classificado para a sequência da competição a equipe que obtiver até aquele fase a melhor campanha na competição.

No caso de 2 (dois) empates nos jogos de ida e volta, haverá uma continuidade do 2º (segundo) jogo por mais 10 (dez) minutos, divididos e 2 (dois) tempos de 5 (cinco) minutos cada, caso ainda persistir o empate estará classificado para a sequência da competição a equipe que obtiver até aquele fase a melhor campanha na competição.

Já e somente na partida final, no caso de empate no tempo normal e prorrogação, serão cobrados 05 pênaltis e se for o caso quantos alternados forem necessários, para conhecermos o grande campeão.

7. Em caso de necessidade de prorrogação para decidir a equipe vencedora após a primeira fase da competição, após o término da partida, será permitido um intervalo de 05 (cinco) minutos para o reinício da partida, e as faltas não serão zeradas.

8. Tipologia dos cartões:

Cartões amarelos não serão acumulativos

01 cartão vermelho, 01 partida de suspensão (sujeito a julgamento)

9. Poderá permanecer no banco de reservas até 5 (cinco) integrantes da Comissão Técnica, sendo entre estes: 1(um) treinador ou técnico, 1(um) massagista, 1(um) médico, 1 (um) fisioterapeuta, 1(um) preparador físico, 1(um) auxiliar técnico e 1(um) Supervisor. Se por qualquer motivo o representante for deslocado para o banco de reservas, obrigatoriamente a equipe deverá ter outro representante fora da quadra para cumprir com sua respectiva função. Uma única pessoa não poderá exercer duas funções em único jogo. No caso do auxiliar técnico este deverá ser cadastrado no sistema de inscrição como Auxiliar Técnico. A falta do representante (externo) em qualquer partida implicará na não realização da partida e a perda por WO.

10. Os jogadores não poderão levantar a camisa mostrando slogans políticos, religiosos ou pessoais, declarações ou imagens, ou qualquer tipo de publicidade que não seja logotipo de fabricantes de material esportivo. Os jogadores ou equipes que descumprirem essa determinação serão punidos pela organização da competição, cabendo ao árbitro orientar e relatar o fato. Nesta situação, a administração da LPF irá encaminhar o relatório para Comissão Disciplinar.

11. Encaminhar cópia do Alvará de funcionamento expedido pela P.M. Corpo de Bombeiros para funcionamento do ginásio (independente de ser público ou privado) visto as cobranças que estão sendo feitas pelos órgãos municipais e estaduais à LPF.

12. Cada equipe deverá se apresentar para a partida, com o número máximo de 15 (quinze) e o mínimo de 10 (dez) atletas. A equipe que eventualmente se apresentar com número inferior a esse mínimo de atletas estabelecido (10), poderá até participar do jogo, desde que esteja com o número de atletas determinado pelas regras oficiais (Regra 03, itens 1-2 do Livro Nacional de Regras da CBFS), porém, deverá arcar com o pagamento da multa administrativa, assim especificada:

a) Se uma equipe se apresentar com menos de 10 (dez) atletas e mais de 6 (seis), ou seja, entre 7 (sete) e 9 (nove) atletas, receberá multa de R\$ 1.000,00 (hum mil reais); **b)** Se estiver com menos de 7 atletas, multa de R\$ 2.000,00 (dois mil reais).

13. Inscrições de atletas serão permitidas somente até o dia da realização da última partida da 1ª fase da competição constante na tabela. Observa-se que todo e qualquer atleta e membros de comissão técnica para que tenha condição de jogo validada, deverá estar inscrito no sistema (FUTSTAT), 48 horas antes do início da partida.

Cada equipe poderá inscrever até 20 atletas e 08 membros de CT de maneira gratuita, excedentes a este número pagarão o valor de R\$ 50,00 (cinquenta reais).

Somente na primeira partida da equipe será exigido a apresentação da documentação inerente para atletas e membros de CT, junto com os documentos deverá ser apresentada sempre 03 (três) vias da pré-sumula. Após a segunda partida de cada equipe não se fará necessária a apresentação de qualquer documento de identificação de atletas e membros da comissão técnica, bastará apenas apresentar 03 (três) vias de pré sumula, que deverá constar FOTO, NOME COMPLETO, 'APELIDO', POSIÇÃO e NUMERO DA CAMISA.

Destaca-se, que membros da comissão técnica podem permanecer no banco de reservas usando bermudas, desde que tenha identificação do clube (nome ou escudo) ou camisa, camiseta ou agasalho, desde que também seja uniforme do clube. Sob nenhuma hipótese serão permitido, sandálias ou chinelos. No caso de estar com bermuda deverá estar também com meias. O profissional em desacordo com o acima estabelecido não poderá permanecer no banco de reservas até que providencie o uniforme adequado.

Obs.: As medidas inerentes à realização das partidas, constam no Regimento Interno da competição que já está disponível no site da Liga Paulista de Futsal.

Obs.: Eventualmente datas poderão sofrer alterações caso eventualmente seja de interesse da LPF.

Obs. Serão obedecidos as datas estabelecidas para os Jogos Abertos.

Equipe LPF

