

REGULAMENTO

COPA LPF 2020

Prevalecem neste Campeonato os dispositivos do Código Brasileiro de Justiça Desportiva.

Na parte técnica, será observado o regulamento específico aprovado no conselho arbitral, realizado em 14 de fevereiro de 2020.

DO SISTEMA DE DISPUTA DA COMPETIÇÃO

1ª FASE CLASSIFICATÓRIA

Os 15 (quinze) clubes participantes jogarão entre si em turno único. Classificam-se diretamente para a 3ª fase da Copa LPF (quartas de final) os 3 (tres) primeiros clubes classificados de cada chave (**1ºA, 1ºB e 1ºC**), mais a equipe com melhor índice técnico entre os 9 (nove) outros classificados (**2ºA, 2ºB, 2ºC, 3ºA, 3ºB, 3ºC, 4ºA, 4ºB, 4ºC** do 4ª até 12ª classificados) na primeira fase. Apurados as equipes qualificadas (5ª a 12ª) as mesmas jogarão a fase de oitavas de final em jogo único, respeitando-se até a partida semi-final o mando do jogo na casa das equipes que obtiverem os melhores índices, dentro dos critérios abaixo estabelecidos.

GRUPO A	GRUPO B
BARÃO DE MAUA FUTSAL / RIBEIRÃO PRETO	AA BOTUCATUENSE
AD INDAIATUBA	MOGI FUTSAL
SÃO BERNARDO FUTSAL	N10 JUNDIAÍ
TAUBATÉ FUTSAL	SANTO ANDRÉ FUTSAL
FUTSAL TABOÃO	YOKA / GUARATINGUETÁ

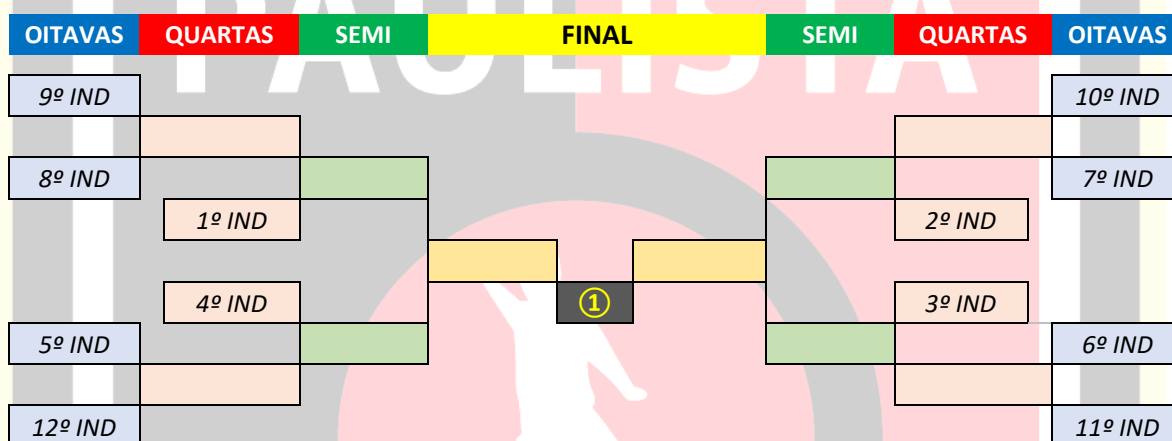
GRUPO C
PULO FUTSAL CAMPINAS
TEMPERSUL / INTELLI / DRACENA
UNIARA FUNDESPORT / ARARAQUARA
SÃO CAETANO FUTSAL
E.C. HORTOLÂNDIA

Ao final da 1ª Fase - Classificatória, quando 2 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas na soma de pontos ganhos, o desempate dar-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

ORDEM DE CRITÉRIOS DE DESEMPATE

- Índice técnico na fase (maior quociente da divisão do número de pontos ganhos pelo número de jogos) - proporcionalidade.
- gol average - das equipes empatadas, considerando todos os resultados obtidos na fase (número de gols marcados dividido pelo número de gols sofridos, ficando classificada a equipe que obtiver maior quociente).
- maior média de gols assinalados na fase (número de gols assinalados dividido pelo número de jogos realizados).
- menor média de gols sofridos na fase (número de gols sofridos dividido pelo número de jogos realizados).
- maior saldo de gols na fase (diferença entre gols assinalados e os gols sofridos).
- cartões vermelhos
- sorteio na sede da L.P.F.

PLAYOFFS



2ª FASE – OITAVAS DE FINAL

- Apuradas as 8 (oito) equipes, 5º ao 12º colocados dentro da 1ª fase classificatória, serão alocados em 4 (quatro) novas chaves, denominadas de D, E, F e G com 2 (duas) equipes em cada chave que decidirão a vaga em jogo único, obedecendo sempre os critérios acima para definir o mandante da partida, conforme tabela a seguir:

Chave D

5º índice técnico x 12º índice técnico

Chave E

6º índice técnico x 11º índice técnico

Chave F

7º índice técnico x 10º índice técnico

Chave G

8º índice técnico x 9º índice técnico

A condição de 2 (dois) resultados de empate nos jogos de ida e volta, credencia de maneira automática a vaga para a próxima fase da competição à equipe melhor colocada na 1ª fase da competição, sem a necessidade de se jogar prorrogação.

Uma vitória de cada equipe, força a necessidade da prorrogação (5x5) no segundo jogo. Ao final da prorrogação se persistir o empate, estará classificada a equipe que obteve a melhor campanha na 1ª fase.

3ª FASE – QUARTAS FINAL

2. Apuradas as 4 (quatro) equipes classificadas na 2º fase, as mesmas enfrentarão as 4 (quatro) primeiras equipes classificadas na 1ª fase, e serão alocadas em 4 (duas) novas chaves, denominadas de H, I, J e K que se enfrentarão em jogo único, tendo como mandante a equipe que obteve o melhor índice técnico na 1º fase da competição.

A composição das chaves e a ordem dos jogos obedecerão aos seguintes critérios:

Chave H

1º índice técnico da 1ª fase x vencedor da chave G

Chave I

2º índice técnico da 1ª fase x vencedor da chave F

Chave J

3º índice técnico da 1ª fase x vencedor da chave E

Chave K

4º índice técnico da 1ª fase x vencedor da chave D

A condição de 2 (dois) resultados de empate nos jogos de ida e volta, credencia de maneira automática a vaga para a próxima fase da competição à equipe melhor colocada na 1ª fase da competição, sem a necessidade de se jogar prorrogação.

Uma vitória de cada equipe, força a necessidade da prorrogação (5x5) no segundo jogo. Ao final da prorrogação se persistir o empate, estará classificada a equipe que obteve a melhor campanha na 1ª fase.

SEMIFINAL

3. Apuradas as 4 (quatro) equipes classificadas na Semifinal, as mesmas serão alocadas em 2 (duas) novas chaves, denominadas de L e M, que se enfrentarão em jogo único, tendo como mandante a equipe que obteve o melhor índice técnico na 1º fase da competição.

A composição das chaves e a ordem dos jogos obedecerão aos seguintes critérios:

Chave L

Vencedor do jogo H x Vencedor do jogo K

Chave M

Vencedor do jogo I x Vencedor do jogo J

A condição de 2 (dois) resultados de empate nos jogos de ida e volta, credencia de maneira automática a vaga para a próxima fase da competição à equipe melhor colocada na 1ª fase da competição, sem a necessidade de se jogar prorrogação.

Uma vitória de cada equipe, força a necessidade da prorrogação (5x5) no segundo jogo. Ao final da prorrogação se persistir o empate, estará classificada a equipe que obteve a melhor campanha na 1ª fase.

FINAL

4. Apuradas as 2 (duas) equipes classificadas para a partida final, as mesmas serão alocadas em 1 (uma) nova chave, denominada N, e se enfrentarão em jogo único, tendo como mandante da partida a LPF.

Chave N

Vencedor do jogo L x Vencedor do jogo M

Obs.: Caso houver necessidade da prorrogação – sistema play-off (art.4ª). Se ao final da continuidade dessa partida persistir o empate, serão cobrados uma série de 05 pênaltis para cada equipe, ou quantos mais de maneira alternada se fizer necessário, para ao final deles conhecermos a equipe Campeã da Copa LPF 2020.

DISPOSIÇÕES FINAIS

4. Disputa no sistema Play-Off, a partir da 2ª fase de classificação.

Obedecendo-se os critérios estabelecidos, na fase de oitavas, quartas de final e semifinal, serão disputadas uma única partida na casa da equipe que obtiver a melhor campanha. Em caso de empate no tempo normal de jogo, será jogada prorrogação de 10 (dez) minutos, divididos em 2 tempos de 5 (cinco) minutos cada, porém, serão mantidas as faltas cometidas e os gols serão zerados.

Já para a partida final, que terá mando da LPF, será decidida em partida única. No caso de empate no tempo normal de jogo, será acrescido período adicional (prorrogação) de 10 minutos, jogados em dois períodos de 05 minutos cada. Caso o tempo adicional finde com igualdade de gols no placar, serão cobradas 05 penalidades por cada equipe, persistindo ainda a igualdade no placar, serão cobrados pênaltis alternados até que seja possamos conhecer o Campeão da Copa LPF 2020.

Em caso de necessidade de prorrogação para decidir a equipe vencedora após a primeira fase da competição, será permitido um intervalo de 05 (cinco) minutos para o reinício da partida.

5. Tipologia dos cartões:

Cartões amarelos não serão acumulativos

01 cartão vermelho, 01 partida de suspensão (sujeito a julgamento)

6. Poderá permanecer no banco de reservas até 5 (cinco) integrantes da Comissão Técnica, sendo entre estes: 1(um) treinador ou técnico, 1(um) massagista, 1(um) médico, 1 (um) fisioterapeuta, 1(um) preparador físico, 1(um) auxiliar técnico e 1(um) Supervisor. Se por qualquer motivo o representante for deslocado para o banco de reservas, obrigatoriamente a equipe deverá ter outro representante fora da quadra para cumprir com sua respectiva função. Uma única pessoa não poderá exercer duas funções em único jogo. No caso do auxiliar técnico este deverá ser cadastrado no sistema de inscrição como Auxiliar Técnico. A falta do representante (externo) em qualquer partida implicará na não realização da partida e a perda por WO.

7. Os jogadores não poderão levantar a camisa mostrando slogans políticos, religiosos ou pessoais, declarações ou imagens, ou qualquer tipo de publicidade que não seja logotipo de fabricantes de material esportivo. Os jogadores ou equipes que descumprirem essa determinação serão punidos pela organização da competição, cabendo ao arbitro orientar e relatar o fato. Nesta situação, a administração da LPF irá encaminhar o relatório para Comissão Disciplinar.

8. Encaminhar cópia do Alvará de funcionamento expedido pela P.M. Corpo de Bombeiros para funcionamento do ginásio (independente de ser público ou privado) visto as cobranças que estão sendo feitas pelos órgãos municipais e estaduais à LPF.

9. Cada equipe deverá se apresentar para a partida, com o número máximo de 15 (quinze) e o mínimo de 10 (dez) atletas. A equipe que eventualmente se apresentar com número inferior a esse mínimo de atletas estabelecido (10), poderá até participar do jogo, desde que esteja com o número de atletas determinado pelas regras oficiais (Regra 03, itens 1-2 do Livro Nacional de Regras da CBFS), porém, deverá arcar com o pagamento da multa administrativa, assim especificada:

§ Se uma equipe se apresentar com menos de 10 (dez) atletas e mais de 6 (seis), ou seja, entre 7 (sete) e 9 (nove) atletas, receberá multa de R\$ 2.000,00 (dois mil reais); **b)** Se estiver com menos de 7 atletas, multa de R\$ 4.000,00 (quatro mil reais).

10. Inscrições de atletas serão permitidas somente até o dia da realização da última partida da 1ª fase da competição constante na tabela. Observa-se que todo e qualquer atleta e membros de comissão técnica para que tenha condição de jogo validada, deverá estar inscrito no sistema (FUTSTAT), 48 horas antes do início da partida. Cada equipe poderá inscrever até 25 atletas e 08 membros de CT de maneira gratuita, excedentes a este número pagarão o valor de R\$ 50,00 (cinquenta reais).

11. Somente na primeira partida de cada equipe será exigido a apresentação da documentação inerente para atletas e membros de CT. Junto com os documentos deverá ser apresentada sempre 03 (três) vias da pré-sumula. Após a primeira partida de cada equipe não se fará necessária a apresentação de qualquer documento de atletas e membro da comissão técnica, bastará apenas apresentar 03 (três) vias de pré-sumula, que deverá constar FOTO, NOME COMPLETO, 'APELIDO', POSIÇÃO e NUMERO DA CAMISA.

12. Destaca-se, que membros da comissão técnica podem permanecer no banco de reservas usando bermudas, desde que tenha identificação do clube (nome ou escudo) ou camisa, camiseta ou agasalho, desde que também seja uniforme do clube. Sob nenhuma hipótese serão permitidos, sandálias ou chinelos. No caso de estar com bermuda deverá estar também com meias. O profissional em desacordo com o acima estabelecido não poderá permanecer no banco de reservas até que providencie o uniforme adequado.

13. A exemplo do que já acontece com os jogadores de linha, doravante, sempre que o goleiro receber atendimento "Médico", deverá ser automaticamente substituído.

14. As medidas inerentes à realização das partidas, constam no Regimento Interno da competição que estará também disponível no site da Liga Paulista de Futsal.

15. A exemplo do que já acontece com os jogadores de linha, doravante, sempre que o goleiro receber atendimento "Médico", deverá ser automaticamente substituído.

16. Eventualmente datas poderão sofrer alterações caso eventualmente seja de interesse da TV ou da Liga.

Equipe LPF